

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

El ciclo del agua

Objetivos y tareas

Objetivos de aprendizaje

Conocer el ciclo del agua y todas sus fases.

Construir y programar un robot y sus componentes.

Tareas didácticas

Identificar las diferentes etapas del ciclo del agua.

Construir y programar un robot y sus componentes.

Relaciones interdisciplinarias

Asignaturas relacionadas

Ciencias naturales.

Tecnología.

Matemáticas.

Aplicaciones prácticas

Relación entre los estados del agua y el ciclo del agua.

Recursos y materiales necesarios

Lista de los elementos requeridos para la sesión.

Recursos físicos

Láminas / Escenario, robots, ordenadores

Recursos digitales

Presentación digital del ejercicio. Aplicación para programar.

Estructura de la sesión

Introducción

Breve explicación de los estados del agua y etapas del ciclo, así como de la actividad en general (5 minutos).

Desarrollo

Montaje y programación del robot. (30 minutos).

Cierre

Ejemplo: Resumen y preguntas de reflexión (10 minutos).

Resultados esperados

Aprendizajes clave

Conocer el ciclo del agua e identificar las diferentes fases.

Aprender a construir un robot y conocer sus diferentes componentes.

Aprender a programar los diferentes componentes.