

Testrészek, belső szervek

Évfolyam	Műveltségi terület, tantárgy	Tantárgyi kapcsolódások
3	Ember és természet, Természetismeret	Rajz és vizuális kultúra, technika és életvitel , digitális kultúra

Az óra célja és didaktikai feladatai

Felismeri és megnevezi az emberi test részeit, fő szerveit, ismeri ezek működését, szerepét; Megnevezi az érzékszerveket és azok szerepét a megismerési folyamatokban

Az óra hatása

Természettudományos műveltség megalapozása . Megfigyelőképesség fejlesztése.
Rendszerező képesség fejlesztése.
Ok-okozati összefüggések feltárása tanítói segítséggel.
Egészségtudatos magatartás fejlesztése. Képesség másokkal való együttműködésre ,objektív megismerés, tapasztalatok rögzítése. Digitális kultúra fejlesztése

Felhasznált eszközök és források

	Álami tanterv, helyi tanterv, tankönyvek,
	VINU robot lapáttal felszerelve és feladatlap
	VINU robotpálya a bingóval (A3 méretben), korongok

Foglalkozás terv

8 perc	Ráhangolódás	1.Csendben figyelj! Melyik testrészre gondoltam? Mozgással jelezz! 2. Találós kérdés Melyik testrész vagy? Mutatkozz be úgy, hogy csak egy jellemző tulajdonságot árulsz el magadról! - Érdeklődés felkeltése, Figyelem-koncentráció fejlesztése. Meglévő ismeretek előhívása, - Frontális munka, figyelemfejlesztő, szórakoztató játék
8 perc	Testrészek, érzékszervek megnevezése, megérintése tükör előtt	- Megfigyelés, megbeszélés, testséma, téri-orientáció fejlesztése. meglévő ismeretek előhívása. - páros munka - Eszköz: tükör
12 perc	Emberi test kirakó	- Finommotorika fejlesztése, rész-egész viszony felismerése, problémamegoldó képesség fejlesztése, koncentráció, kitartás, türelem erősítése - Tevékenykedtetés, megbeszélés, vita, bemutatás - Eszköz: emberi test puzzle, füzetlap, ragasztó
15 perc	Belső szervek bingo	- Belső szerveinkről tanult ismeretek megerősítése, vizuális figyelem és észlelés fejlesztése, síkbeli tájékozódás erősítése. Digitális kompetenciák fejlesztése - Játék, ismeretek alkalmazása, versengés - VINU robot, korongok, bingo tábla, feladatlap
2 perc	Órai munka értékelése	- Önértékelés kialakítása, szociális kompetenciák fejlesztése - Beszélgetés, értékelés, dicséret, kritika - Frontális munka

Módszertani tanácsok



Bingózz VINU-val a belső szervekhez kapcsolódóan!

Feladatleírás

A játékvezető megnevez egy szervet, majd aki először tudja, hogy melyik kép ábrázolja azt a szervet, annak VINU-t be kell programozni úgy, hogy a pályán haladva a megfelelő szervre tegye le a korongot.

Az lesz a győztes, akinek először lesz három korongja egymás alatt vagy mellett. (Jelöljétek meg a korongokat, hogy melyik kié!)

Szükségek lesz:

1 db pályára, 1 db lapátra, korongokra

Így használd VINU-t:

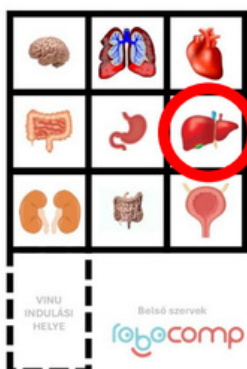


1. ezt az alkalmazást kell megnyitnod!



2. az alábbi beállítások legyenek kiválasztva!
3. A nyilakra kattintva lehet bevinni a parancsokat egymás után sorrendben, hogy utána a VINU merre menjen!
4. Ha minden parancsot megkapott a helyes útvonalhoz, akkor a lent található zöld zászlóra kattints, majd a play gombra és VINU végigmegy a beprogramozott pályán.

Példa:

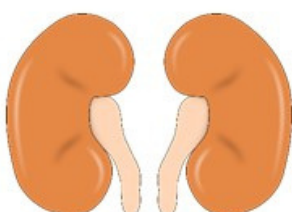
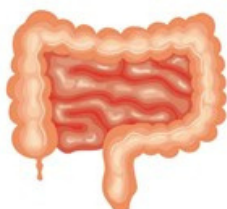


Vidd el a korongot a megjelölt szervre!

Helyezd VINU-t a szaggatott téglalapba.

A megfelelő parancssor: ⬆ ⬆ ⬆.

Figyelni kell rá, hogy a korong egy négyzettel előrébb van, mint maga a VINU!



VINU
INDULÁSI
HELYE

Belső szervek